

# **“TORNEIO MASTERS DE FUTEBOL SOCIETY 55 – LUIZ DOZZI TEZZA”**

## **REGULAMENTO – 2.018**

### **ARTIGO 1º - DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES-**

- 1.1 - Este regulamento é o conjunto das disposições que regerão o torneio.
- 1.2 – O torneio tem por finalidade desenvolver a integração social e desportiva entre os sócios participantes e oferecer distração e lazer aos sócios não participantes.
- 1.3 - Os atletas participantes deverão conhecer as regras do futebol society do PFFC, as leis esportivas e as normas estabelecidas pelo estatuto do P.F.F.C., e a elas se submeterem sem nenhum recurso.
- 1.4 - Os atletas participantes desse torneio serão considerados conhecedores desse regulamento, e assim, se submeterão sem ressalva alguma a todas as conseqüências que dele possam emanar.

### **ARTIGO 2º - DAS EQUIPES**

- 2.1 – As equipes serão formadas por sorteio e as inscrições serão individuais e cada equipe poderá conter:
  - a) – 15 atletas
  - b) - 1 representante
  - c) - 1 técnico
  - d) - 1 massagista

### **ARTIGO 3º - DO ATLETA E DIRIGENTES**

- 3.1 - É condição irrevogável para inscrição e participação do atleta e dirigentes em jogos, que o mesmo seja sócio ou dependente de sócio do Porto Ferreira Futebol Clube.
- 3.2 – O atleta, para participação no torneio, deverá possuir idade mínima de 55 anos e somente para o caso de “goleiro”, representante, massagista e técnico, poderão participar associados com menos de 55 anos.
- 3.3 - O atleta inscrito, só poderá ser substituído do torneio em hipótese de algum atleta ter que deixar a competição (substituição) e também por aceitação da comissão organizadora.
- 3.4 - Só poderão participar do torneio, atletas aptos a participar em eventos dessa natureza, através da apresentação de exame médico junto ao PFFC ou particular, e o atleta que se julgar apto a participar do evento, e optar em não fazer a avaliação médica, e assinou o termo de responsabilidade no ato da inscrição. Quando o atleta optar por atestado médico particular, o mesmo passa a vigorar no ato da entrega no Clube.  
Portanto o P.F.F.C., não se responsabilizará por qualquer tipo de acidente que possa ocorrer antes, durante ou após a partida.
- 3.5 - É condição indispensável para a participação do atleta no torneio e na partida, além das exigências no item 3.4, estar em dia com a taxa de manutenção mensal do PFFC, conforme reza as normas internas do clube.
- 3.6 – O atleta que infringir o item 3.4 e 3.5 estará automaticamente suspenso por 01 (uma) partida, na reincidência será julgado pela J.D.D.
- 3.7 - O não cumprimento dos artigos acima acarretará em perda dos pontos, sendo os mesmos computados para a equipe adversária.

### **4.1- DAS REGRAS**

- O torneio seguirá as regras de Futebol Society adaptadas pela comissão organizadora e descrita neste regulamento.

### **ARTIGO 5º - DOS REPRESENTANTES DAS EQUIPES**

- 5.1- Poderá ser indicado 1 representante para cada equipe.
- 5.2- Caberá ao representante:
  - a) Fiscalizar a legalidade dos atletas e dirigentes inscritos da equipe adversária;
  - b) Em caso de irregularidade deverá apresentar protesto por escrito, juntamente com as provas, até 72 horas após o término da partida de sua equipe, junto a Secretaria da Sede Social ou Portaria da Sede Recreativa com protocolo.
- 5.3- As equipes que não estiverem com o seu representante presente durante a realização da partida ou capitão até o final da partida, não poderão protestar sobre quaisquer irregularidades ocorridas.
- 5.4- Em caso de alguma reunião convocada pela J.D.D., é obrigatória a presença do representante ou capitão, caso contrário, não terão direito de protesto contra qualquer decisão tomada.
- 5.5 – Toda documentação da partida que for apresentada para averiguação de irregularidades ou recurso, deverá ser apresentada para a Comissão Organizadora ou para a J.D.D, devendo a mesma estar assinada pelo representante ou pelo capitão da partida que assinou a súmula do jogo.
- 5.6 – Os recursos sobre fatos ocorridos na partida, deverão dar entrada na portaria das piscinas ou secretaria do clube, no prazo de 72 horas com o protocolo, após o término de sua partida que após esse prazo o mesmo se tornará sem efeito.

### **ARTIGO 6º - DO ANOTADOR DA PARTIDA**

- 6.1- Caberá ao mesmo:
  - a) anotar todas as infrações cometidas pelos atletas e dirigentes das equipes.
  - b) anotar qualquer irregularidade ocorrida na partida, em detalhes.
  - c) fazer cumprir o horário da partida estabelecido pela Comissão Organizadora (Tabela).
  - d) O não cumprimento dos itens acima acarretará em punição ao mesmo pela J.D.D.

### **ARTIGO 7º - DOS ÁRBITROS**

- 7.1 – Os árbitros deverão ser designados antecipadamente para sua função.
- 7.2 – É função dos árbitros aplicarem as regras da competição e zelar pela disciplina dos jogadores e dirigentes durante o jogo
- 7-3 – Deverão estar devidamente uniformizados, munidos de apito, relógio e cartões: amarelo e vermelho.
- 7-4 – Deverão relatar na súmula do jogo todos os atos que infrinjam o regulamento, quer pelas equipes, jogadores ou dirigentes;
- 7-5 – Deverão assegurar a realização da partida evitando a presença de elementos estranhos na área de jogo e seus arredores que possam vir a prejudicar seu trabalho;
- 7-6 – Somente a comissão organizadora poderá substituir, evitar, vetar ou ainda excluir do quadro de arbitragem os árbitros que de uma maneira ou de outra se encontrem inaptos a dirigir uma partida;
- 7.7 – O árbitro que proferir palavrões ou fizer gestos obscenos que atentem contra a moral poderá sofrer punições em futuras escalas, através do Departamento de Futebol do P.F.F.C.
- 7-8 – O não cumprimento dos itens acima acarretará em julgamento e punições ao mesmo pela J.D.D.

### **ARTIGO 8º - DO UNIFORME**

- 8.1 – Será distribuído pela Comissão, uniforme completo, com meias de futebol cano longo iguais, calções iguais e camisas iguais, que serão numeradas sem que haja coincidência numérica que será de responsabilidade de cada associado. Será obrigatório o uso de uniforme completo. No ato da entrega, o atleta se compromete a pagar pelo uniforme um valor simbólico estipulado pela comissão organizadora.
- 8.2 – Só será permitido tênis confeccionados com lona, pelica ou couro macio, com solado e revestido dos lados de borracha, podendo ter travas apropriadas para o esporte.
- 8.3 – O não cumprimento dos itens acima, acarretará perdas dos pontos para a equipe adversária e o infrator será julgado pela J.D.D.
- 8.4 – A Comissão Organizadora sugere o uso de caneleiras durante as partidas, apenas visando a integridade física do associado, porém não se torna item obrigatório.

### **ARTIGO 9º - DOS JOGOS**

- 9.1 – Os jogos serão realizados conforme tabela entregue aos representantes das equipes e fixada no quadro de avisos das dependências da Sede Recreativa, jornais da cidade e no site [www.portoferreirafc.com.br](http://www.portoferreirafc.com.br).
- 9.2 – Não será adiado, antecipado ou prorrogado pela comissão o compromisso exigido pela tabela, a menos por motivo de força maior.
- 9.3 – Dentro do campo caberá ao árbitro adiamento da partida em caso de condições de mau tempo, ou outro motivo grave.
- 9.4 – Se o atleta ou dirigente tomar parte do jogo irregularmente, automaticamente a sua equipe perderá os pontos para a equipe adversária e o infrator será julgado pela J.D.D.
- 9.5 – No caso de uma partida ser suspensa, a mesma será julgada pela J.D.D., a menos que a partida não atingiu 2/3 da sua realização.
- 9.6 – Os jogos adiados terão novas datas e horários marcados pela Comissão.
- 9.7 – Cada equipe poderá entrar em campo com no mínimo 05 jogadores que irão iniciar a partida, sendo completada a equipe a qualquer tempo, demais jogadores todos uniformizados, o representante, o técnico e o massagista no banco de reservas, o não cumprimento desse artigo a equipe infratora perderá os pontos para a equipe adversária.
- 9.8 – O tempo de duração das partidas é de 60 minutos, dividindo em três períodos de 20 minutos corridos com 03 minutos de intervalo entre os tempos.
- 9.9 – Não será permitido ao treinador ou capitão das equipes solicitar pedido de tempo.
- 9.10 – Será obrigatória a participação de todos os atletas relacionados para a partida de pelo menos 20 minutos de participação efetiva na partida como titular, sendo que no primeiro período jogam sete jogadores sem substituições obrigatórias, no segundo período todos os atletas que estavam no banco deverão obrigatoriamente entrar para jogar o segundo período inteiro e o terceiro período poderá jogar a equipe como quiser, somente em caso de contusão ou mal estar, o atleta poderá diminuir esse tempo obrigatório de 20 minutos sem prejuízo à equipe, mas deverá ser substituído e se retirar do campo não podendo retornar.
- 9.11 – Caso o atleta não queira participar os 20 minutos obrigatório, não deverá entrar em campo e nem permanecer no banco de reservas.

### **ARTIGO 10º - DAS PUNIÇÕES**

- 10.1 – A equipe que no transcorrer da competição, não comparecer no horário designado para o jogo, ou se apresentar com um número de atletas inferior ao estabelecido pela competição, perderá o direito de prosseguir na competição, sendo assim eliminada por WO, e todos os seus resultados permanecerão, e os jogos restantes deverão ser computados resultados de 1 a 0 para os adversários.
- 10.2 – A equipe que for suspensa por caracterizar WO, seus jogadores e dirigentes terão um prazo de 72 (Setenta e duas) horas, a contar da data do recebimento protocolado da entrega da comunicação de sua suspensão, para apresentarem atestado médico, ou outros documentos que justifiquem a sua ausência.
- 10.3 – Os documentos apresentados dentro do prazo estipulado serão analisados e investigados pela JDD.
- 10.4 – Todos os atletas e dirigentes da equipe que for eliminada por WO, que não compareceram e que não apresentaram justificativas dentro do prazo estipulado, ou que tiverem suas justificativas rejeitadas pela JDD, ficarão suspensos por 03 (três) meses de todas as atividades esportivas promovidas pelo Departamento de Esportes do P.F.F.C, a contar da data do término da competição.
- 10.5 – Estarão isentos de suspensão no caso de WO os atletas e dirigentes que estiverem cumprindo suspensão na partida que tenha ocorrido o WO.
- 10.6 – O sócio que agredir física ou verbalmente o outro sócio, árbitro, anotador, atletas adversários, representantes da equipe, representantes ou membros da Comissão Organizadora, serão julgados pela J.D.D. que poderão ditar uma punição correspondendo de 30 a 365 dias de todas as atividades esportivas promovidas ou patrocinadas pelo P.F.F.C., e conforme a gravidade serão encaminhados para o Conselho de Disciplina do P.F.F.C.
- 10.7 - O atleta que cometer 5 infrações durante o jogo será excluído da partida, devendo ser substituído imediatamente.

#### 10.8– CARTÃO AMARELO (ADVERTÊNCIA)

Ficará de fora por 2 minutos de bola rolando, podendo ser substituído por outro atleta durante os 2 minutos.

O atleta ou dirigente advertido com 3 cartões amarelos deverá cumprir uma partida de suspensão.

#### 10.9– CARTÃO VERMELHO (EXPULSÃO)

O atleta ou dirigente expulso, deverá sair de campo e só poderá ser substituído após 2 minutos cronometrado de bola em jogo, estará suspenso automaticamente por 01 partida e dependendo da gravidade da expulsão, a J.D.D. poderá ditar novas penalidades.

10.10 – Não serão zerados os cartões em nenhuma das fases do torneio.

10.11 – Os atletas ou dirigentes com punições a cumprir referentes a campeonatos ou torneios encerrados promovidos pelo PFFC deverão cumprir as referidas suspensões nos campeonatos e torneios em andamento ou no próximo, desde que o mesmo esteja inscrito e assinado por alguma equipe participante.

10.12 – Somente em casos em que o atleta estiver inscrito em duas competições simultaneamente, e for suspenso em uma delas, só deverá cumprir naquela em que foi expulso e ou julgado, excetuando-se os casos de WO.

10.13 – O número de faltas coletivas será de 5 (cinco) por tempo, a partir de então, serão cobradas penalidades máximas.

#### **ARTIGO 11º - DO TORNEIO**

11.1 - Haverá uma tolerância de 15 minutos para o primeiro jogo, sendo que para o próximo jogo prevalecerá o horário estabelecido na tabela.

a) Quando não houver a partida anterior ou que a mesma termine antes do tempo normal de jogo, a próxima partida terá 15 minutos de tolerância do horário estabelecido na tabela para o início de seu jogo.

b) Passando do horário estabelecido na tabela dos próximos jogos os mesmos não terão tolerância.

11.2 - Deverá ser considerado para efeito de tolerância o relógio do árbitro que deverá estar aferido com o do anotador da comissão.

11.3 - A equipe que adentrar em campo depois de ultrapassado a tolerância de 15 minutos perderá os pontos, sendo os mesmos computados para a equipe adversária, e a mesma será eliminada do torneio, e atletas e dirigentes que não compareceram ficarão suspenso por 03 (três) meses de todos os eventos esportivos providos e patrocinados pelo P.F.F.C.

11.4 - Forma de disputa: (1.ª Fase, Semifinal e Final)

a) na primeira fase as equipes jogarão entre si, em 3 (três) turnos que definirá a classificação das equipes para a semifinal.

b) Semifinal

1º colocado x 4º colocado

2º colocado x 3º colocado

c) Finais

Perdedor 1º jogo x Perdedor 2º jogo (Semi-Finais)

Vencedor 1º jogo x Vencedor 2º jogo (Semi-Finais)

**Observação:** Semifinal, as equipes que terminarem em primeiro e segundo lugar no cômputo geral dos turnos, tem a vantagem do empate.

**Final:** as partidas que terminarem empatadas em seu tempo normal, para definir os vencedores, serão cobrados 3 (três) penalidades máximas para cada equipe e permanecendo o empate, serão cobrados uma penalidade máxima alternadas até que saia um vencedor.

11.5 - O critério para desempate a fim de determinar a colocação das equipes na primeira fase são os seguintes:

a) Confronto direto (somente entre duas equipes);

b) Número de vitórias;

c) Índice disciplinar - Valendo para cada cartão amarelo recebido 1 ponto, cartão vermelho 2 pontos.

d) Maior número de gols marcados

e) Menor número de gols sofridos

f) Sorteio

11.6 - Serão premiados o: CAMPEÃO, VICE-CAMPEÃO, 3º COLOCADO, 4º COLOCADO, ARTILHEIRO, MELHOR GOLEIRO, MELHOR JOGADOR E PATROCINADORES.

#### **ARTIGO 12º - DISPOSICÕES GERAIS**

12.1 - Os árbitros serão indicados pela Comissão de Arbitragem do Departamento de Esportes.

12.2 - A autoridade máxima dentro do campo de jogo é o árbitro, e como tal, deve ser respeitado, cabendo ao mesmo as decisões necessárias ao bom andamento do jogo.

12.3 - Nenhuma equipe poderá rejeitar ou vetar qualquer árbitro sob pena de ser eliminada do torneio, ficando tal decisão a cargo do Departamento de Esportes.

12.4 - É da competência da J.D.D. interpretar esse regulamento, zelar pela obediência e resolver todos os casos omissos.

12.5 - Este regulamento está diretamente subordinado aos Estatutos do P.F.F.C.

COMISSÃO ORGANIZADORA  
JOSÉ ROBERTO PINTO  
DEPARTAMENTO DE ESPORTES – PFFC